

Applications linéaires

1	Généralités	2
1.1	Définition	2
1.2	Opérations sur les applications linéaires	3
1.3	Image et noyau	4
2	Isomorphismes	5
2.1	Definitions	5
2.2	Isomorphismes en dimension finie	6
2.3	Espaces isomorphes	7
2.4	Exemples d'isomorphismes en analyse	9
3	Modes de définition d'une application linéaire	10
3.1	Utilisation d'une base	10
3.2	Utilisation d'espaces supplémentaires	10
4	Endomorphismes remarquables d'un espace vectoriel	11
4.1	Projecteurs	11
4.2	Symétries	12
5	Rang d'une application linéaire	14
5.1	Généralités	14
5.2	Théorème du rang	15
6	Équations linéaires	15
7	Formes linéaires et hyperplans	16

Compétences attendues.

- ✓ Montrer qu'une application est linéaire, calculer son noyau, son image et son rang.
- ✓ Montrer qu'une application linéaire est un isomorphisme.
- ✓ Montrer qu'une application linéaire est un projecteur une symétrie, et déterminer ses éléments caractéristiques.

1 Généralités

Dans tout ce cours, \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} , mais tous les résultats énoncés restent valables pour un corps quelconque.

1.1 Définition

Définition.

Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : E \rightarrow F$.

On dit que f est un *morphisme d'espaces vectoriels*, ou plus simplement une *application linéaire*, si elle est compatible avec la loi de composition interne $+$ et la multiplication externe \cdot , soit si :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda \cdot x + y) = \lambda \cdot f(x) + f(y).$$

On notera $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F .

Remarque. Une application linéaire n'est rien d'autre qu'un morphisme de groupes vérifiant en plus $f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x)$.

Exemples.

- $\text{id}_E : E \rightarrow E$ est linéaire. Plus généralement, toute *homothétie*, c'est-à-dire toute application de la forme $\lambda \cdot \text{id}_E$ avec $\lambda \in \mathbb{K}$, est linéaire.
- La trace et la transposition sont des applications linéaires sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ (à valeurs dans \mathbb{K} pour la trace, dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ pour la transposition).
- L'application $f_a : P \in \mathbb{K}[X] \mapsto P(a) \in \mathbb{K}$ d'évaluation en $a \in \mathbb{K}$ d'un polynôme est linéaire.
- La dérivation $D : \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ définie par $D(f) = f'$ est linéaire.
- L'intégration $I : \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ définie par $I(f) : x \mapsto \int_0^x f(t) dt$ est linéaire.

Exercice 1 Montrer que l'application $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ par $f((x, y, z)) = (x - y, y - z, z - x)$ est linéaire.

Propriété 1

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors :

- $f(0_E) = 0_F$;
- pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, pour tous $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ et $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$:

$$f\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot x_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i f(x_i).$$

Définition.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

- On appelle *endomorphisme de E* toute application linéaire de E dans E . On note $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$ l'ensemble des endomorphismes de E .
- On appelle *forme linéaire sur E* toute application linéaire de E dans \mathbb{K} . On note $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ l'ensemble des formes linéaires sur E , aussi appelé *dual de E* .

Exemples.

- Les applications id_E , transposition et f définies précédemment sont des endomorphismes de E , $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et \mathbb{R}^3 respectivement.
- L'application d'évaluation f_a est une forme linéaire sur $\mathbb{K}[X]$, l'application trace est une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Propriété 2

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$, et soit F un sous-espace vectoriel de E stable par f (c'est-à-dire $f(F) \subset F$). Alors l'application induite \tilde{f} de f sur F est un endomorphisme de F .

Exemple. Dans $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, considérons $u : f \mapsto f''$. Pour tout $\omega \in \mathbb{R}^*$, $F_\omega = \text{Vect}(x \mapsto \cos(\omega x), x \mapsto \sin(\omega x))$ est stable par u et l'endomorphisme induit \tilde{u} sur F_ω est $\tilde{u} = -\omega^2 \text{id}_{F_\omega}$.

1.2 Opérations sur les applications linéaires**Propriété 3**

Soient E et F des \mathbb{K} -espaces vectoriels. L'ensemble $\mathcal{L}(E, F)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{F}(E, F)$.

Propriété 4 (Composition d'applications linéaires)

Soient E , F et G des espaces vectoriels sur \mathbb{K} . Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$, alors $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$.

Propriété 5 (Bilinéarité de la composition)

Soient $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$ deux applications linéaires. Alors :

- (1) $\Phi_d : h \mapsto g \circ h$ est linéaire de $\mathcal{L}(E, F)$ dans $\mathcal{L}(E, G)$;
- (2) $\Phi_g : h \mapsto h \circ f$ est linéaire de $\mathcal{L}(E, F)$ dans $\mathcal{L}(E, G)$.

Propriété 6

$(\mathcal{L}(E), +, \circ)$ est un anneau (généralement non commutatif).

**Pour aller plus loin.**

Nous avons plus précisément montré que $(\mathcal{L}(E), +, \circ, \cdot)$ est une sous-algèbre de $\mathcal{F}(E, E)$. Pour tout polynôme $P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n \in \mathbb{K}[X]$ et tout endomorphisme $f \in \mathcal{L}(E)$, on peut donc définir l'endomorphisme $P(f) \in \mathcal{L}(E)$, évaluation de P en f , par :

$$P(f) = a_0f^0 + a_1f + a_2f^2 + \dots + a_nf^n$$

où $f^0 = \text{id}_E$ et pour tout $k \in \mathbb{N}^*$, $f^k = \underbrace{f \circ \dots \circ f}_{k \text{ termes}}$.

Remarque. Toutes les règles de calculs valables dans un anneau le sont donc dans $\mathcal{L}(E)$, et en particulier le binôme de Newton et la troisième identité remarquable généralisée, sous réserve qu'on soit en présence de deux endomorphismes **qui commutent**. Notons d'ailleurs au passage que toute homothétie $\lambda \cdot \text{id}_E$ commute avec tout endomorphisme de E .

1.3 Image et noyau**Propriété 7**

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ une application linéaire.

(1) Si E' est un sous-espace vectoriel de E , alors

$$f(E') = \{f(x), x \in E'\} = \{y \in F \mid \exists x \in E', y = f(x)\}$$

est un sous-espace vectoriel de F .

(2) Si F' est un sous-espace vectoriel de F , alors

$$f^{-1}(F') = \{x \in E \mid f(x) \in F'\}$$

est un sous-espace vectoriel de E .

Définition.

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ une application linéaire. On appelle :

- *image de f* le sous-espace vectoriel noté $\text{Im}(f)$ de F défini par $\text{Im}(f) = f(E)$. Ainsi, pour tout $y \in F$:

$$y \in \text{Im}(f) \Leftrightarrow \exists x \in E, y = f(x).$$

- *noyau de f* le sous-espace vectoriel noté $\text{Ker}(f)$ de E défini par $\text{Ker}(f) = f^{-1}(\{0_E\})$. Ainsi, pour tout $x \in E$:

$$x \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow f(x) = 0_F.$$

Propriété 8

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

- (1) f est surjective si, et seulement si, $\text{Im}(f) = F$.
- (2) f est injective si, et seulement si, $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$.

Propriété 9

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ une application linéaire et $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$ une base de E . Notons $\mathcal{F} = (f(e_i))_{i \in I}$.

- (1) f est injective si, et seulement si, \mathcal{F} est une famille libre de F ;
- (2) f est surjective si, et seulement si, \mathcal{F} est une famille génératrice de F ;
- (3) f est bijective si, et seulement si, \mathcal{F} est une base de F .

Remarque. Puisque $f : E \rightarrow \text{Im}(f)$ est surjective, on déduit de la propriété précédente que $(f(e_i))_{i \in I}$ est une famille génératrice de $\text{Im}(f)$. Ainsi :

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_i))_{i \in I}.$$

Exercice 2 Déterminer une base du noyau et de l'image des applications linéaires suivantes :

(i) $f : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (x - y, y - z, z - x)$;

(ii) $g : M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mapsto AM - \text{tr}(M)A$ où $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$.

Exercice 3 Soient $f, g \in \mathcal{L}(E)$. Montrer l'équivalence suivante (à retenir) :

$$g \circ f = 0_{\mathcal{L}(E)} \quad \Leftrightarrow \quad \text{Im}(f) \subset \text{Ker}(g).$$

Propriété 10 (Noyau et image d'une restriction)

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et A un sous-espace vectoriel de E . Alors :

$$\text{Ker}(f|_A) = A \cap \text{Ker}(f) \quad \text{et} \quad \text{Im}(f|_A) = f(A).$$

2 Isomorphismes

2.1 Définitions

Définition.

Une application linéaire $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est un *isomorphisme* si elle est bijective.

Dans le cas où de plus $E = F$, on dit que f est un *automorphisme* de E .

Propriété 11

Soient $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$ deux isomorphismes.

- (1) $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$ est un isomorphisme ;
- (2) La bijection réciproque f^{-1} de f est un isomorphisme de F dans E .

Définition.

On appelle *groupe linéaire de E* , et on note $\text{GL}(E)$, l'ensemble des automorphismes de E .
 $(\text{GL}(E), \circ)$ est le groupe des inversibles de l'anneau $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$.

2.2 Isomorphismes en dimension finie**Propriété 12**

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de **même dimension finie**, et soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ une application linéaire. Alors :

$$f \text{ est bijective} \quad \Leftrightarrow \quad f \text{ est injective} \quad \Leftrightarrow \quad f \text{ est surjective.}$$

Exercice 4 Soient $x_0, \dots, x_n \in \mathbb{K}$ des scalaires deux à deux distincts, et $\varphi : \mathbb{K}_n[X] \rightarrow \mathbb{K}^{n+1}$ l'application définie par :

$$\varphi(P) = (P(x_0), P(x_1), \dots, P(x_n)).$$

Montrer que φ est un isomorphisme de $\mathbb{K}_n[X]$ sur \mathbb{K}^{n+1} . En déduire que la famille (L_0, \dots, L_n) des polynômes de Lagrange associés à x_0, \dots, x_n est une base de $\mathbb{K}_n[X]$.

Propriété 13

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de **même dimension finie**, et soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire. Il y a équivalence entre :

- (1) f est un isomorphisme de E sur F ;
- (2) f admet un inverse à gauche : il existe $g \in \mathcal{L}(F, E)$ tel que $g \circ f = \text{id}_E$;
- (3) f admet un inverse à droite : il existe $h \in \mathcal{L}(F, E)$ tel que $f \circ h = \text{id}_F$;

De plus, l'inverse à gauche g et l'inverse à droite h coïncident nécessairement avec f^{-1} .

 Danger.

Ce résultat n'est plus vrai si on ne suppose pas les espaces E et F de même dimension finie. Considérons par exemple la dérivation et l'intégration :

$$D : \begin{array}{ccc} \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) & \rightarrow & \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \\ f & \mapsto & f' \end{array} \quad \text{et} \quad I : \begin{array}{ccc} \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}) & \rightarrow & \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \\ g & \mapsto & \int_0^x g(t) dt \end{array} .$$

Alors $D \circ I = \text{id}_{\mathcal{L}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R})}$ et D admet un inverse à droite. Mais D n'est pas un isomorphisme puisque $\text{Ker}(D) = \{\text{fonctions constantes}\}$ n'est pas réduit au vecteur nul.

2.3 Espaces isomorphes

Définition.

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels.

On dit que E est *isomorphe* à F s'il existe un isomorphisme entre E et F . On note alors $E \simeq F$.

Remarque. La relation \simeq est une relation d'équivalence sur l'ensemble des espaces vectoriels :

- elle est réflexive : pour tout espace vectoriel E , id_E définit un isomorphisme de E dans lui-même ;
- elle est symétrique : pour tous espaces vectoriels E et F , si $f : E \rightarrow F$ est un isomorphisme, alors $f^{-1} : F \rightarrow E$ est un isomorphisme ;
- elle est transitive : pour tous espaces vectoriels E , F et G , si $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ sont des isomorphismes, alors $g \circ f : E \rightarrow G$ est un isomorphisme.

Étant donné la symétrie de la relation \simeq , si $E \simeq F$, on pourra dire plus simplement que E et F sont *isomorphes*.

Notre but dans la suite de cette section est de caractériser les classes d'équivalences pour \simeq dans le cas des espaces vectoriels de dimension finie.

Propriété 14 (Formes linéaires coordonnées dans une base)

Soit E un espace vectoriel possédant une base $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$.

Pour tout $i \in I$, on définit la i -ème *application coordonnée* $\varphi_i : E \rightarrow \mathbb{K}$ dans la base \mathcal{B} par :

$$\varphi_i(x) = \text{i-ème coordonnée de } x \in E \text{ dans la base } \mathcal{B}.$$

L'application φ est une forme linéaire pour tout $i \in I$.

Exemple. Prenons le vecteur $u = (3, 2, 1) \in \mathbb{R}^3$.

- Dans la base canonique $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$, u s'écrit $u = 3e_1 + 2e_2 + 1e_3$. Si on note φ_i les formes linéaires coordonnées dans la base \mathcal{B} , on obtient :

$$\varphi_1(u) = 3, \quad \varphi_2(u) = 2, \quad \varphi_3(u) = 1.$$

- Dans la base $\mathcal{B}' = (f_1, f_2, f_3)$ où $f_1 = (1, 0, 0)$, $f_2 = (1, 1, 0)$, $f_3 = (1, 1, 1)$, u se décompose :

$$u = f_1 + f_2 + f_3.$$

Si on note ψ_i les formes linéaires coordonnées dans la base \mathcal{B}' , on obtient cette fois :

$$\psi_1(u) = 1, \quad \psi_2(u) = 1, \quad \psi_3(u) = 1.$$

Propriété 15 (Propriétés des formes linéaires coordonnées dans une base)

Soit E un espace vectoriel possédant une base $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$, $(\varphi_i)_{i \in I}$ la famille des formes linéaires coordonnées dans la base \mathcal{B} .

- Pour tout $x \in E$: $x = \sum_{i \in I} \varphi_i(x) e_i$.
- Pour tous $i, j \in I$: $\varphi_i(e_j) = \delta_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$.

Propriété 16

Soit E un espace vectoriel de dimension finie n , $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ les formes linéaires coordonnées dans la base \mathcal{B} .

L'application $\varphi : E \rightarrow \mathbb{K}^n$ définie par :

$$\forall x \in E, \quad \varphi(x) = (\varphi_1(x), \dots, \varphi_n(x))$$

est un isomorphisme. Ainsi, E et \mathbb{K}^n sont isomorphes.

Propriété 17

Soit E un espace vectoriel de dimension finie n , et F un espace vectoriel.

Alors F est isomorphe à E si, et seulement si, F est de dimension finie et $\dim(F) = n$.

En particulier, tout \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n est isomorphe à \mathbb{K}^n .

Remarque. Ainsi, si on considère l'ensemble des espaces vectoriels de dimension finie, les classes d'équivalences pour la relation \simeq sont paramétrées par les entiers naturels, deux espaces vectoriels E et F étant dans la même classe d'équivalence si, et seulement si, ils ont même dimension.

 **Méthode. Comment déterminer la dimension d'un espace vectoriel ?**

Pour montrer que E est de dimension finie n , on peut :

- exhiber une base formée de n vecteurs ;
- exhiber un isomorphisme avec un espace dont on sait qu'il est de dimension n .

Propriété 18

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et soit $f \in \mathcal{L}(E)$ **injective**. Alors pour tout sous-espace vectoriel F de E de dimension finie, $f(F)$ est de dimension finie, et $\dim(f(F)) = \dim(F)$.

2.4 Exemples d'isomorphismes en analyse

Équations différentielles linéaires d'ordre 2 à coefficients constants

Soient $b, c \in \mathbb{K}$. Considérons l'ensemble \mathcal{S}_0 des fonctions $y : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{K}$ de classe \mathcal{C}^2 telles que :

$$y'' + by' + cy = 0.$$

On a montré les résultats suivants au **Chapitre 11. Équations différentielles linéaires** :

- \mathcal{S}_0 est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{C}^2(\mathbb{R}, \mathbb{K})$;
- Pour tout réel t_0 , l'application $\Psi : \begin{array}{ccc} \mathcal{S}_0 & \rightarrow & \mathbb{K}^2 \\ y & \mapsto & (y(t_0), y'(t_0)) \end{array}$ est un isomorphisme de \mathcal{S}_0 dans \mathbb{K}^2 .
En effet, on vérifie aisément qu'elle est linéaire, et elle est bijective d'après le théorème de Cauchy-Lipschitz (qui assure l'unicité de la solution à un problème de Cauchy).

Ainsi, l'ensemble \mathcal{S}_0 des solutions d'une équation différentielle linéaire homogène d'ordre 2 à coefficients constants est un espace vectoriel de dimension 2, c'est-à-dire un plan vectoriel.

Suites récurrentes linéaires d'ordre 2 à coefficients constants

Soient $b, c \in \mathbb{K}$. On considère le sous-ensemble \mathcal{S}_0 de $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ constitué des suites u satisfaisant :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_{n+2} + bu_{n+1} + cu_n = 0. \quad (*)$$

Propriété 19

L'ensemble \mathcal{S}_0 est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ de dimension 2.

On retrouve alors plus aisément le résultat suivant.

Propriété 20 (Suites récurrentes linéaires d'ordre 2 - Cas où $\mathbb{K} = \mathbb{C}$)

Soient $(b, c) \in \mathbb{C} \times \mathbb{C}^*$ et $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite définie par $(u_0, u_1) \in \mathbb{C}^2$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_{n+2} + bu_{n+1} + cu_n = 0.$$

L'équation $r^2 + br + c = 0$ est appelée équation caractéristique.

- Si l'équation caractéristique admet deux solutions distinctes r_1 et r_2 , alors il existe un unique couple $(\lambda, \mu) \in \mathbb{C}^2$ tel que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_n = \lambda r_1^n + \mu r_2^n.$$

- Si l'équation caractéristique admet une solution double r , alors il existe un unique couple $(\lambda, \mu) \in \mathbb{C}^2$ tel que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_n = \lambda r^n + \mu n r^n.$$

3 Modes de définition d'une application linéaire

3.1 Utilisation d'une base

Propriété 21

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels. On suppose que E possède une base $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$. Pour toute famille $(v_i)_{i \in I}$ de vecteurs de F , il existe une et une seule application linéaire $f : E \rightarrow F$ telle que :

$$\forall i \in I, f(e_i) = v_i.$$

Corollaire 22

- Deux applications linéaires qui coïncident sur une base sont égales.
- Une application linéaire s'annulant sur une base est nulle.

Propriété 23

Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimensions finies. Alors $\mathcal{L}(E, F)$ est un espace vectoriel de dimension finie, et :

$$\dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \times \dim(F).$$

3.2 Utilisation d'espaces supplémentaires

Propriété 24

Soient E_1 et E_2 deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de E , et soit F un espace vectoriel. Pour tout couple $(f_1, f_2) \in \mathcal{L}(E_1, F) \times \mathcal{L}(E_2, F)$, il existe une et une seule application linéaire $f : E \rightarrow F$ telle que :

$$f|_{E_1} = f_1 \quad \text{et} \quad f|_{E_2} = f_2.$$

Remarque. Cette proposition se généralise sans difficulté au cas d'une somme directe de n sous-espaces vectoriels. L'un des objectifs du programme de deuxième année est de déterminer quand, étant donné un endomorphisme f de E , E se « casse » en une somme directe de sous-espaces vectoriels sur lesquels la restriction de f est une homothétie. Un tel endomorphisme sera appelé *diagonalisable*.

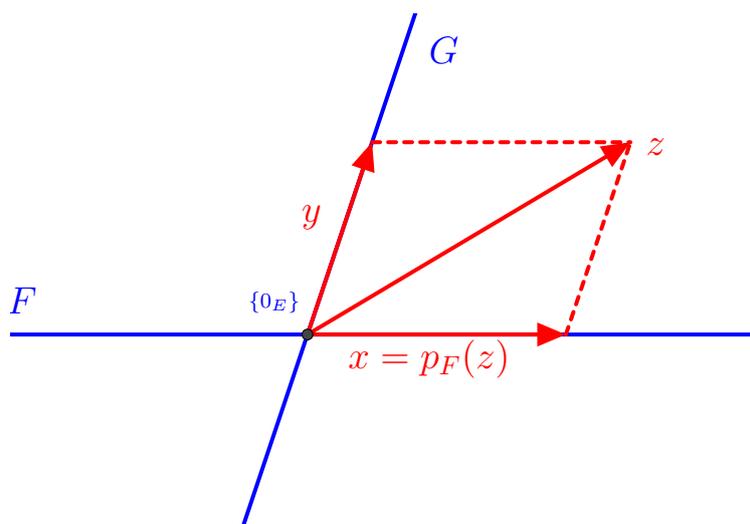
4 Endomorphismes remarquables d'un espace vectoriel

4.1 Projecteurs

Définition.

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de E . Pour tout $z \in E$, il existe donc un unique couple $(x, y) \in F \times G$ tel que $z = x + y$.

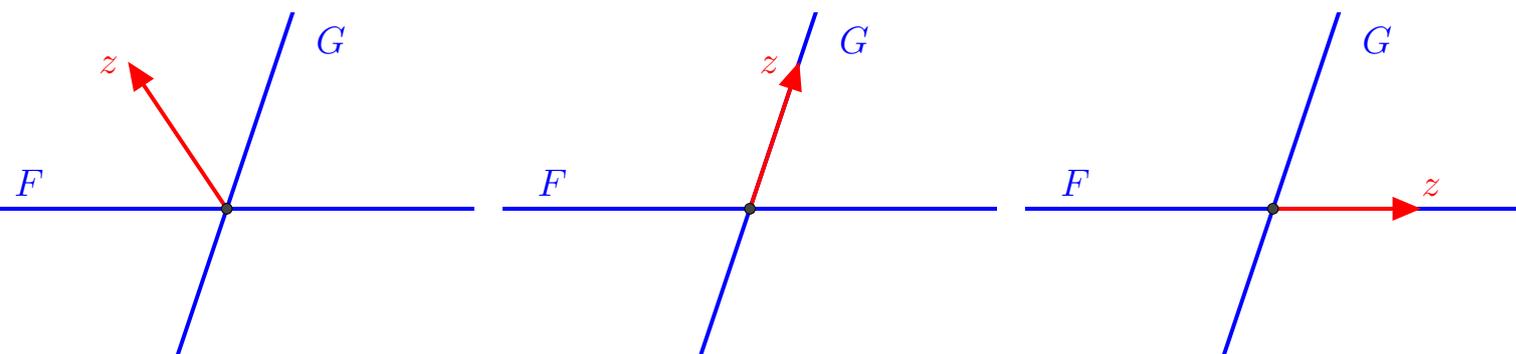
- Le vecteur x est appelé *la projection de z sur F parallèlement à G* , et noté $p(z)$.
- L'application $p : E \rightarrow E$ ainsi définie est appelée le *projecteur sur F parallèlement à G*



Projection sur F parallèlement à G .

Exemple. Notre ombre est la projection de notre silhouette sur le sol parallèlement aux rayons du soleil.

Exemple. Déterminer graphiquement la projection de z sur F parallèlement à G dans les cas suivants.



Propriété 25 (Propriétés des projecteurs)

(1) p est un endomorphisme de E satisfaisant $p \circ p = p$.

(2) $G = \text{Ker}(p)$ et $F = \text{Im}(p) = \text{Ker}(p - \text{id}_E)$. Ainsi :

$$\forall y \in G, \quad p(y) = 0_E \quad \text{et} \quad \forall x \in F, \quad p(x) = x.$$

Remarque. Le projecteur sur F parallèlement à G est l'unique application linéaire $p : E \rightarrow E$ telle que :

$$p|_F = \text{id}_F \quad \text{et} \quad p|_G = 0_{\mathcal{L}(G)}.$$

Propriété 26 (Caractérisation algébrique des projecteurs)

Soit $p \in \mathcal{L}(E)$. Alors :

$$p \text{ est un projecteur} \quad \Leftrightarrow \quad p \circ p = p.$$

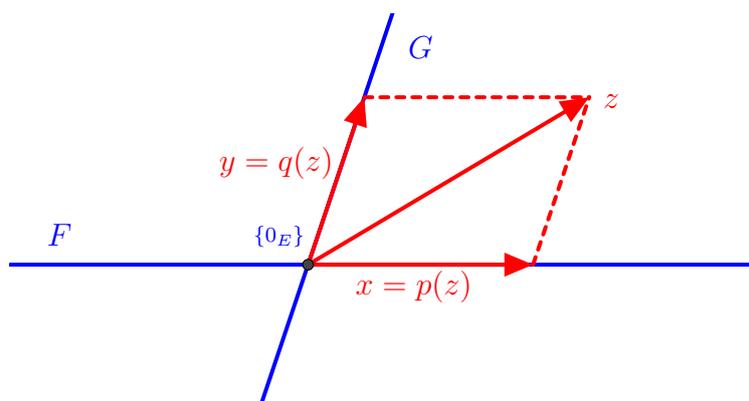
Plus précisément, $E = \text{Im}(p) \oplus \text{Ker}(p)$ et p est le projecteur sur $\text{Im}(p)$ parallèlement à $\text{Ker}(p)$.

Exercice 5 Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ défini par $f(x, y, z) = (-9x + 6y, -15x + 10y, -5x + 3y + z)$. Montrer que f est un projecteur de \mathbb{R}^3 et déterminer ses éléments caractéristiques.

Définition.

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de E . On dit que p et q sont les *projecteurs associés à la décomposition* $E = F \oplus G$ si :

- p le projecteur sur F parallèlement à G ;
- q le projecteur sur G parallèlement à F .



Projecteurs associés à la décomposition $E = F \oplus G$.

Propriété 27 (Propriétés des projecteurs associés)

Si p et q sont deux projecteurs associés, alors :

- (1) $p + q = \text{id}_E$;
- (2) $p \circ q = q \circ p = 0_{\mathcal{L}(E)}$.

4.2 Symétries

Définition.

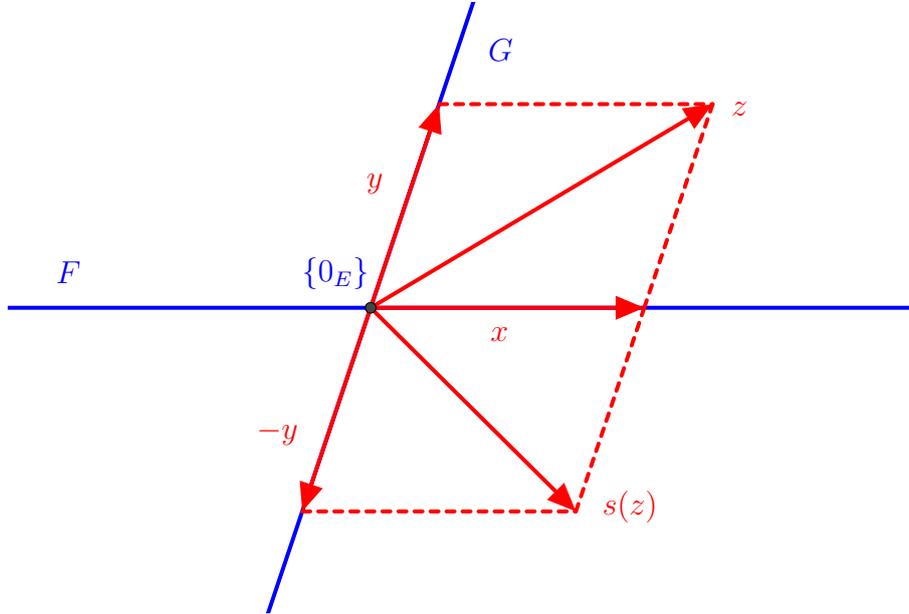
Soient F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de E , de sorte que pour tout $z \in E$, il existe un unique couple $(x, y) \in F \times G$ tel que :

$$z = x + y.$$

On appelle *symétrie de z par rapport à F dans la direction de G* , et on note $s(z)$, le vecteur :

$$s(z) = x - y.$$

L'application $s : E \rightarrow E$ ainsi définie est appelée la *symétrie par rapport à F dans la direction de G* .



Symétrie de z par rapport à F dans la direction de G .

Propriété 28 (Propriétés des symétries)

Soient F et G des sous-espaces vectoriels supplémentaires de E , p et q les projecteurs associés à la décomposition $E = F \oplus G$.

Soit s la symétrie par rapport à F dans la direction de G . Alors :

- (1) $s = p - q = 2p - \text{Id}_E$. En particulier, s est un endomorphisme de E .
- (2) $s \circ s = \text{id}_E$. En particulier, s est un automorphisme de E , et $s^{-1} = s$.
- (3) $F = \text{Ker}(s - \text{Id}_E)$. Ainsi : $\forall x \in F, s(x) = x$.
- (4) $G = \text{Ker}(s + \text{Id}_E)$. Ainsi : $\forall y \in G, s(y) = -y$.

Remarque. Ainsi, la symétrie par rapport à F dans la direction de G est l'unique application linéaire $s : E \rightarrow E$ telle que :

$$s|_F = \text{id}_F \quad \text{et} \quad s|_G = -\text{id}_G.$$

Propriété 29 (Caractérisation algébrique d'une symétrie)

Soit $s \in \mathcal{L}(E)$. Alors :

$$s \text{ est une symétrie} \iff s \circ s = \text{Id}_E.$$

Plus précisément, $E = \text{Ker}(s - \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(s + \text{id}_E)$ et s est la symétrie par rapport à $\text{Ker}(s - \text{id}_E)$ dans la direction de $\text{Ker}(s + \text{id}_E)$.

Exercice 6 On considère l'espace vectoriel $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ des applications de \mathbb{R} dans \mathbb{R} . À tout élément $f \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, on associe l'élément $T(f) \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ défini par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad T(f)(x) = f(-x).$$

Montrer que T est une symétrie de $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ et donner ses éléments caractéristiques.

5 Rang d'une application linéaire

5.1 Généralités

Définition.

Soient E et F des \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

On dit que f est *de rang fini* si $\text{Im}(f)$ est de dimension finie.

Dans ce cas, on appelle *rang de f* , et on note $\text{rg}(f)$, la dimension $\dim(\text{Im}(f))$ de son image.

Propriété 30

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

- (1) Si E est de dimension finie, et si $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de E , alors f est de rang fini, et $\text{rg}(f) = \text{rg}(f(e_1), \dots, f(e_n))$.
- (2) Si F est de dimension finie, alors f est de rang fini.

Propriété 31

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ où E et F sont deux espaces de dimension finie. Alors $\text{rg}(f) \leq \min(\dim(E), \dim(F))$, et :

- f est surjective si, et seulement si, $\text{rg}(f) = \dim(F)$;
- f est injective si, et seulement si, $\text{rg}(f) = \dim(E)$.

Propriété 32 (Invariance du rang par isomorphismes)

Soient E, F des \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie, et $f \in \mathcal{L}(E, F)$ une application linéaire de rang fini. Alors :

- $\forall u \in \text{GL}(E), \text{rg}(f \circ u) = \text{rg}(f)$;
- $\forall v \in \text{GL}(F), \text{rg}(v \circ f) = \text{rg}(f)$.

5.2 Théorème du rang

Propriété 33 (Forme géométrique du théorème du rang)

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Supposons qu'il existe un supplémentaire S de $\text{Ker}(f)$ dans E . Alors $f|_S$ est un isomorphisme de S sur $\text{Im}(f)$.

Théorème 34 (du rang)

Soient E et F des \mathbb{K} -espaces vectoriels, avec E de dimension finie, et soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors :

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(f)) + \text{rg}(f).$$



Danger.

Attention, il s'agit **uniquement** d'une égalité de dimension ! En général, on n'a pas $E = \text{Ker}(f) \oplus \text{Im}(f)$.

Exercice 7 Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, et soit $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $f^3 = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Montrer que $\text{rg}(f) + \text{rg}(f^2) \leq \dim(E)$.

6 Équations linéaires

Définition.

On appelle *équation linéaire* toute équation de la forme $f(x) = b$ avec :

- $f : E \rightarrow F$ une application linéaire ;
- $b \in F$, appelé *second membre de l'équation* ;
- $x \in E$ un vecteur inconnu.

On appelle *équation homogène associée* à $f(x) = b$ l'équation linéaire $f(x) = 0_F$.

Propriété 35

- (1) L'ensemble \mathcal{S}_0 des solutions de $f(x) = 0_F$ est $\text{Ker}(f)$.
- (2) L'ensemble \mathcal{S} des solutions de $f(x) = b$ est non vide si, et seulement si, $b \in \text{Im}(f)$, et alors \mathcal{S} est un sous-espace affine de direction $\text{Ker}(f)$:

$$\mathcal{S} = x_0 + \text{Ker}(f)$$

où x_0 est une solution particulière de $f(x) = b$.

Remarque. Si f est bijective, l'équation linéaire $f(x) = b$ admet une unique solution.

Exemples.

- L'application $\varphi : \begin{array}{ccc} \mathcal{C}^2(I, \mathbb{K}) & \rightarrow & \mathcal{C}^0(I, \mathbb{K}) \\ y & \mapsto & y'' + by' + cy \end{array}$ est linéaire, et résoudre $y'' + by' + cy = d(t)$, c'est résoudre $\varphi(y) = d$.
- L'application $\psi : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^{\mathbb{N}} & \rightarrow & \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \\ (u_n)_{n \in \mathbb{N}} & \mapsto & (u_{n+2} + bu_{n+1} + cu_n)_{n \in \mathbb{N}} \end{array}$ est linéaire, et résoudre $u_{n+2} + au_{n+1} + bu_n = v_n$, c'est résoudre $\psi((u_n)_{n \in \mathbb{N}}) = (v_n)_{n \in \mathbb{N}}$.
- Si $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, alors l'application $f_A : \begin{array}{ccc} \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K}) & \rightarrow & \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K}) \\ X & \mapsto & AX \end{array}$ est linéaire, et résoudre le système $AX = B$, c'est résoudre $f_A(X) = B$.

7 Formes linéaires et hyperplans

Commençons par un rappel.

Définition.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

On appelle *forme linéaire sur E* toute application linéaire de E dans \mathbb{K} . On note $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ l'ensemble des formes linéaires sur E , aussi appelé *dual de E* .

Exemples.

- Soit $(a, b, c) \in \mathbb{K}^3$, $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$. L'application $\varphi : (x, y, z) \in \mathbb{K}^3 \mapsto ax + by + cz$ est une forme linéaire sur \mathbb{K}^3 .
- L'application $f_a : P \in \mathbb{K}[X] \mapsto P(a)$ d'évaluation en $a \in \mathbb{K}$ est une forme linéaire sur $\mathbb{K}[X]$.
- L'application trace $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mapsto \text{Tr}(M) \in \mathbb{R}$ est une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Propriété 36

Soit E un espace vectoriel de dimension finie n , $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

Alors E^* est de dimension finie égale à n , et la famille $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ des applications coordonnées dans la base \mathcal{B} est une base de E^* appelée *base duale de \mathcal{B}* .

De plus, pour toute forme linéaire $\varphi \in E^*$:

$$\varphi = \sum_{i=1}^n \varphi(e_i) \varphi_i$$

Exemples.

- Soit φ une forme linéaire sur \mathbb{K}^n . Notons $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ la base canonique de \mathbb{K}^n , $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ la famille des formes coordonnées dans la base \mathcal{B} , et $a_i = \varphi(e_i)$ pour tout $1 \leq i \leq n$. Alors :

$$\varphi = a_1 \varphi_1 + \dots + a_n \varphi_n$$

et pour tout $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n$:

$$\varphi(x) = a_1\varphi_1(x) + \dots + a_n\varphi_n(x) = a_1x_1 + \dots + a_nx_n.$$

- Soit $\psi : \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}$
 $P \mapsto \int_0^1 P(t) dt$. Alors ψ est une forme linéaire sur $\mathbb{R}_n[X]$, et $\psi(X^k) = \int_0^1 t^k dt = \frac{1}{k+1}$ pour tout $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$. Ainsi, si on note $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ la famille des formes coordonnées dans la base $\mathcal{B} = (1, X, \dots, X^n)$, alors :

$$\psi = \varphi_0 + \frac{1}{2}\varphi_1 + \dots + \frac{1}{n+1}\varphi_n.$$

Et pour tout polynôme $P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$:

$$\psi(P) = a_0 + \frac{a_1}{2} + \dots + \frac{a_n}{n+1}.$$

Définition.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et soit H un sous-espace vectoriel de E .

On dit que H est un *hyperplan* de E s'il existe une forme linéaire $\varphi \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ **non nulle** telle que $H = \text{Ker}(\varphi)$.

L'équation linéaire $\varphi(x) = 0$ est alors appelée *équation de l'hyperplan* H .

Exemple. Dans \mathbb{R}^4 , $H = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y - t = 0\}$ est un hyperplan : c'est le noyau de la forme linéaire $\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$,
 $(x, y, z, t) \mapsto x + 2y - t$, non nulle puisque $\varphi(1, 0, 0, 0) = 1 \neq 0$ par exemple.

Remarque. Soient E est de dimension finie, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ la base de E^* des formes coordonnées relativement à \mathcal{B} . Tout forme linéaire $\varphi \in E^*$ se décompose de manière unique sous la forme :

$$\varphi = \sum_{i=1}^n a_i \varphi_i.$$

L'équation de l'hyperplan $H = \text{Ker}(\varphi)$ se récrit, pour tout $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$:

$$0 = \varphi(x) = \sum_{i=1}^n a_i x_i.$$

On parle alors d'*équation cartésienne de l'hyperplan* H dans la base \mathcal{B} .

Exemple. Dans $\mathbb{R}_n[X]$, $H = \left\{ P \in \mathbb{R}_n[X] \mid \int_0^1 P(t) dt = 0 \right\}$ est un hyperplan dont l'équation cartésienne dans la base canonique est :

$$a_0 + \frac{a_1}{2} + \dots + \frac{a_n}{n+1} = 0.$$

Propriété 37 (Caractérisation géométrique des hyperplans)

Soit E un espace vectoriel, et soit H un sous-espace vectoriel de E .

Alors H est un hyperplan de E si, et seulement si, H est supplémentaire d'une droite.

De plus, si H est un hyperplan de E , alors pour tout $u \notin H$:

$$E = H \oplus \text{Vect}(u).$$

Corollaire 38 (Caractérisation en dimension finie)

Soient E est un espace vectoriel de dimension finie $n \geq 1$, et H un sous-espace vectoriel de E .

Alors H est un hyperplan de E si, et seulement si, $\dim(H) = n - 1$.

Exemples.

- Un hyperplan de l'espace \mathbb{R}^3 est un plan vectoriel, un hyperplan du plan \mathbb{R}^2 est une droite vectorielle.
- L'ensemble $\{M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \mid \text{tr}(M) = 0\} = \text{Ker}(\text{tr})$ est un hyperplan de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, et donc de dimension $n^2 - 1$. De plus, puisque $I_n \notin \text{Ker}(\text{tr})$, alors $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = \text{Ker}(\text{tr}) \oplus \text{Vect}(I_n)$.

Propriété 39 (Comparaison des équations d'un hyperplan)

Soient φ_1 et φ_2 deux formes linéaires sur E .

Alors $\text{Ker}(\varphi_1) = \text{Ker}(\varphi_2)$ si, et seulement si, il existe $\lambda \in \mathbb{K}^*$ tel que $\varphi_1 = \lambda\varphi_2$.

Remarque. Ainsi, l'équation linéaire $\varphi(x) = 0$ définissant un hyperplan $H = \text{Ker}(\varphi)$ est unique à un scalaire multiplicatif non nul près.

Propriété 40 (Intersection d'hyperplans et représentation cartésienne d'un sous-espace)

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie non nulle n et $r \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

(1) Si H_1, \dots, H_r sont r hyperplans, alors : $\dim\left(\bigcap_{i=1}^r H_i\right) \geq n - r$.

(2) Si F est un sous-espace vectoriel de E de dimension $n - r$, alors il existe des hyperplans H_1, \dots, H_r tels que $F = \bigcap_{i=1}^r H_i$.

Remarque. Précisons ce dernier point. Notons $\varphi_i \in E^*$ telle que $H_i = \text{Ker}(\varphi_i)$ pour tout $1 \leq i \leq r$. Alors F est défini par le système d'équations linéaires $\varphi_i(x) = 0$ pour tout $1 \leq i \leq r$. Et quitte à fixer une base \mathcal{B} de E , on obtient ainsi un système de r équations cartésiennes à n inconnues définissant F . On parle de *système d'équations cartésiennes de F* et de *représentation cartésienne de F* (dans la base \mathcal{B}).

Exercice 8 Écrivez le sous-espace $F = \text{Vect}((1, -1, 1, -1), (1, 2, 3, 4))$ sous forme cartésienne (dans la base canonique de \mathbb{R}^4).

